

報道関係者 各位

2023. 2. 20  
<配信枚数4枚>

**■立命館大学とアルバータ大学学術交流協定締結記念カンファレンス■**  
**立命館大学とアルバータ大学のゲーム研究 10年間の全てがわかる**  
**「The Showcase」開催**

日 時 : 2023年3月2日(木) 13:00~17:30

会 場 : 立命館大学衣笠キャンパス 平井嘉一郎記念図書館 カンファレンスルーム

立命館大学ゲーム研究センター(京都府京都市、センター長:中村彰憲、以下、当センター)は、本学とアルバータ大学(カナダ・アルバータ州)の学術交流協定締結を記念したカンファレンス「The Showcase」を、3月2日(木)に立命館大学衣笠キャンパス(京都府京都市)で開催いたします。

当センターは2011年4月に設立し、その翌年の2012年からアルバータ大学の研究機関であるKule 高等研究所(所長:Geoffrey Rockwell)ならびにAI4Society(センター長:Eleni Stroulia)と連携を進めてきました。

2023年3月1日には、立命館大学(当センター)とアルバータ大学(Kule 高等研究所)との間で学術交流協定を締結します。本カンファレンスは、この締結を記念して、アルバータ大学との10年間の連携内容と今後の展望、及びこれまでの当センターの研究活動を発表する特別カンファレンス「The Showcase」です。当センターの有する各グループの代表的な研究内容を紹介し、ゲームに関する研究の面白さを知る機会となれば幸いです。

## 記

日 時 : 2023年3月2日(木)13:00~17:30

会 場 : 立命館大学衣笠キャンパス 平井嘉一郎記念図書館 カンファレンスルーム  
(住所:〒603-8577 京都府京都市北区等持院北町 56-1)

言 語 : 英語

参 加 費 : 無料

申込方法 : <https://forms.office.com/r/agwuVHLCzf> よりお申し込みください。

主 催 : 立命館大学ゲーム研究センター

※詳細は別紙をご覧ください。

以上

本リリースの配布先 : 京都大学記者クラブ

●取材・内容についてのお問い合わせ先

立命館大学広報課 担当:池田

TEL. 075-813-8300 Email. r-koho@st.ritsumei.ac.jp

## 別紙

## 【プログラム Program】※敬称略

13:00	「10年間のコラボレーションとこれから」 稲葉 光行（立命館大学研究部長） Geoffrey Rockwell（アルバータ大学 Kule 高等研究所長） Eleni Stroulia（アルバータ大学 AI4Society センター長） 細井 浩一（立命館大学ゲームアーカイブプロジェクトディレクター、 アトリサーチセンター副センター長） モデレーター 中村彰憲（立命館大学ゲーム研究センター長）
13:50	休憩
14:00	デジタルゲーム保存研究グループ 発表テーマ：デジタルゲームの保存に向けた多様な取り組み 発表者氏名：井上明人（立命館大学映像学部・講師）
14:30	ゲームとラーニング研究グループ 発表テーマ：ゲームベーストレーニングの現在 発表者氏名：ジェレミー・ホワイト <b>Jeremy WHITE</b> （立命館大学情報理工学部・准教授）
15:00	デジタルヒューマニティー・ゲームスタディーズ 発表テーマ：YouTube でのゲームプレイ 発表者氏名：マーティン・ロート <b>Martin Roth</b> （立命館大学大学院先端総合学術研究科・准教授）
15:30	休憩
15:45	知的財産法とゲームに関する諸課題 発表テーマ：日本におけるゲーム関連の著作権訴訟 発表者氏名：宮脇正晴（立命館大学法学部・教授）
16:15	ゲーム産業の現在 発表テーマ：模倣から革新へ：中国ゲーム産業の現在 発表者氏名：中村彰憲（立命館大学映像学部・教授）
16:45	エクスペリメンタルゲーム 発表テーマ：難易度工学とゲームデザイン 発表者氏名：渡辺修司（立命館大学映像学部・教授）
17:15 ～ 17:30	クロージング

## ■立命館大学ゲーム研究センター 概要

ゲーム研究センター(RCGS)は、ゲーム分野で日本唯一の学術的機関として、2011年4月に設置されました。伝統的な遊具や玩具から最新のテクノロジーを用いたゲームまで幅広いゲームと遊びを対象とし、総合大学の強みと日本のゲームの揺籃の地・京都という立地を生かし、国内外のゲーム研究拠点とのネットワーク構築を目指して、専門的かつ総合的な研究を行っています。また、産学官連携を促進する為、行政・公的機関とゲーム関連企業・団体を橋渡しする役割を積極的に果たすことをミッションとし、人文社会・情報学・芸術等の様々な研究者がプロジェクトを推進しています。

### <研究センター概要>

名 称 : 立命館大学ゲーム研究センター  
設置場所 : 京都府京都市北区等持院北町 56-1  
立命館大学衣笠キャンパス内  
センター長 : 中村彰憲  
所属研究者数 : 13 名  
URL : <https://www.rcgs.jp/>



## ■立命館大学ゲーム研究センター RCGS コレクション

立命館大学ゲーム研究センター(RCGS)の所蔵するビデオゲームの書誌データや典拠データを提供するためのオンライン閲覧目録です。

ビデオゲームの書誌を適切に記録し、アクセシビリティを向上するためのメタデータモデル研究の成果、またそのモデルに基づく目録作成で得られた書誌データ公開を目的とするものです。



### <RCGS コレクション紹介 HP>

[https://www.rcgs.jp/?page\\_id=222](https://www.rcgs.jp/?page_id=222)

### <RCGS コレクション検索ページ>

<https://collection.rcgs.jp/>

## ■立命館大学ゲーム研究センター 10年間の振り返り

立命館大学ゲーム研究センター(RCGS)の設立からの10年間と今後の展望について、本学の研究活動報「RADIANT」にて、細井浩一(映像学部 教授)と渡辺修司(映像学部 教授)の対談形式で以下HPで公開しています。ゲーム研究センターの開設のきっかけやゲーム研究の意義について詳しく紹介しています。

### <本学研究活動報「RADIANT」>

「立命館大学ゲーム研究センター発足10年……改めて振り返るこれまでとこれから」

URL: <https://www.ritsumeimei.ac.jp/research/radiant/game/story0.html/>

### ■アルバータ大学 Kule 高等研究所 概要

Kule 高等研究所(KIAS) は、カナダ・アルバータ州エドモントンにあるアルバータ大学を拠点とする学際的な総合研究所です。アルバータ大学における社会科学、人文科学、芸術の学際的・連携研究を支援し、国内外から高く評価される可能性のある課題に重点をおいた研究を推進しています。

URL:<https://www.ualberta.ca/kule-institute/about/index.html>

### ■アルバータ大学 AI4Society 概要

AI4Society は、アルバータ大学における 5 つの重点研究教育分野の 1 つである、人工知能とその応用、そして社会に対する変革的な役割に焦点を当てた研究を行っています。

アルバータ大学は、過去 30 年にわたって AI 研究で常に世界のトップ 3 にランクインし、カナダの国家 AI 戦略でも主導的な役割を担っています。このような評価を受ける大学の研究機関として、AI4Society は AI 分野の学際的研究/教育における新たな取組みを支援することを目的とし、大学を代表して継続してリーダーシップを発揮しながら、官民・国際的なパートナーと共に革新的なトレーニングプログラムを開発しています。

URL:<https://ai4society.ca/>